

土木技術者のための R e v i t 入門 -目次-

はじめに

第 1 章 はじめての Revit

- 01 Revit モデルの構成
 - ファイルの種類と保存方法
 - ファミリ
- 02 Revit のインタフェース
 - マウス操作
 - 選択
- 03 基本操作
 - モデル作成の一般的な手順
 - 高架橋モデル作成の手順
- 04 モデル作成の基礎
 - 高架橋モデル作成

第 2 章 構造物（橋梁）モデルの作成

- 01 橋梁を構成するファミリ作成
 - ファミリ作成手順
 - 下部工
 - 上部工
- 02 橋梁プロジェクトモデル作成
 - 橋梁プロジェクトモデルの作成手順
 - 作成した橋梁基本モデルの確認
- 03 モデルから図面の作成
 - ラベル変更
 - 断面作成
 - 寸法作成
 - シート作成
 - 印刷
 - DWG 書き出し

第 3 章 配筋と集計表の作成

- 01 配筋

断面作成と表示

かぶり設定

主筋

帯筋

02 集計表

第4章 Autodesk Civil 3D との連携

01 Civil 3D からの線形書き出し

等高線表示-地形-

線形書き出し

02 Revit での橋梁モデルの作成

プロジェクトテンプレートの選択

CAD リンク

地形作成

レベル/通芯の作成

ファミリロード

ファミリ配置

詳細部（舗装面、地覆等）作成

モデル確認

IFC 書き出し

第5章 Autodesk InfraWorks との連携

01 InfraWorks からの構造モデルの書き出し

02 Revit での構造モデルの読み込み

第6章 その他の便利な機能

01 Site Designer

Import/Export

Convert

Locate と Modify

Reports

Family Managers

Settings

02 フェーズ

03 Autodesk Navisworks Manage **【TimeLiner】**

04 レンダリング

ローカルでレンダリング

クラウドでレンダリング

05 図面管理／BIM360 Docs

インタフェース

BIM360Docs を使った地形データの共有 (Autodesk Civil 3D および
Autodesk Revit 2019.1)

第7章 Revit の基本コマンドリファレンス

01 プロジェクトテンプレート (構造)

プロジェクト情報

プロジェクト設定

ビューテンプレート

ファミリ

プロジェクトビュー

表示グラフィックス設定

出力設定

02 位置合わせ

03 オフセット

04 移動

05 複写

06 回転

07 トリム／延長

単一要素をトリム／延長

複数要素をトリム／延長

コーナーへトリム／延長

08 配列複写

09 鏡像化

鏡像化-軸を選択

鏡像化-軸を描画

10 計測

2 点間を計測

要素に沿った計測

11 寸法

12 作業面

作業面の設定手順

13 マテリアル

14 マスの作成方法