

質問	回答
<p>施工の場合、設計のIFCデータを貸与されての検討が増えると思われませんが、IFCを起点にして鉄筋を入れたり施工ステップを作成したりする運用がどのようになるかが気になります。IFCの躯体に配筋を追加したり、パーツ分割をしてステップを組んだりすることは容易にできるのでしょうか？</p>	<p>IFCのデータ交換要件等はbSJIによって定められるため、今後のIFCの運用方針についてはbSJの動向がポイントとなります。</p>
<p>最後の質問でありました、AR・VRの活用できるautodesk社様の製品名と事例等あればご紹介いただきたいです。</p>	<p>例えばAEC Collectionの製品では、InfraWorksでVR活用ができます。  <a href="https://help.autodesk.com/view/INFMDR/JPN/?guid=GUID-0A0A506D-C5C6-4F11-8DA3-C0F07C7B11BA">https://help.autodesk.com/view/INFMDR/JPN/?guid=GUID-0A0A506D-C5C6-4F11-8DA3-C0F07C7B11BA</a>          他に、Revit 2023.1 以降はTwinmortionが含まれるようになり、VR活用が可能です。  <a href="https://www.autodesk.co.jp/support/technical/article/caas/sfdcarticles/sfdcarticles/JPN/What-are-the-options-for-using-VR-with-Revit.html">https://www.autodesk.co.jp/support/technical/article/caas/sfdcarticles/sfdcarticles/JPN/What-are-the-options-for-using-VR-with-Revit.html</a>          この他、AEC Collection外ではVREDなどがVRソリューションとなっております。下記のサイトをご参照ください。  <a href="https://www.autodesk.co.jp/solutions/extended-reality">https://www.autodesk.co.jp/solutions/extended-reality</a></p>
<p>Navisworksの点群の干渉チェックで判定されるボクセルサイズを変更することはできますか</p>	<p>ボクセルのサイズは変更する方法は現状ありません。下記の記事（英語）が参考になります。  <a href="https://forums.autodesk.com/t5/navisworks-forum/voxel-size-change/td-p/5817489">https://forums.autodesk.com/t5/navisworks-forum/voxel-size-change/td-p/5817489</a></p>
<p>1.ARやVRのコンテンツはAutodesk製品内で作成できますか？ライブ中継で回答済み          2.土木構造物の完成形や施工時等における、ARやVRのコンテンツを作成する際、Autodesk製品でどのような製品がありますか？</p>	<p>例えばAEC Collectionの製品では、InfraWorksでVR活用ができます。  <a href="https://help.autodesk.com/view/INFMDR/JPN/?guid=GUID-0A0A506D-C5C6-4F11-8DA3-C0F07C7B11BA">https://help.autodesk.com/view/INFMDR/JPN/?guid=GUID-0A0A506D-C5C6-4F11-8DA3-C0F07C7B11BA</a>          他に、Revit 2023.1 以降はTwinmortionが含まれるようになり、VR活用が可能です。  <a href="https://www.autodesk.co.jp/support/technical/article/caas/sfdcarticles/sfdcarticles/JPN/What-are-the-options-for-using-VR-with-Revit.html">https://www.autodesk.co.jp/support/technical/article/caas/sfdcarticles/sfdcarticles/JPN/What-are-the-options-for-using-VR-with-Revit.html</a>          この他、AEC Collection外ではVREDなどがVRソリューションとなっております。下記のサイトをご参照ください。  <a href="https://www.autodesk.co.jp/solutions/extended-reality">https://www.autodesk.co.jp/solutions/extended-reality</a></p>
<p>①Navisworksで作成した4DシミュレーションをBIM360で再生できるようになりますか？          ②Infraworks工事用照明（夜間）の再現は可能ですか？          ③Navisworksアニメーション回転中心を目視で指定するのが非常に難しいです。コツがあったら教えてもらいたいです</p>	<p>①BIM360で再生することはできませんが、無償版のNavisworks Freedomであれば、作成された4Dシミュレーションを閲覧することができます。  <a href="https://bimcim-hub.com/what-navisworks/">https://bimcim-hub.com/what-navisworks/</a>          ②InfraWorksでは追加の光源はサポートされておりません。  <a href="https://www.autodesk.co.jp/support/technical/article/caas/sfdcarticles/sfdcarticles/JPN/Adding-light-sources-to-InfraWorks-and-lighting-analysis.html">https://www.autodesk.co.jp/support/technical/article/caas/sfdcarticles/sfdcarticles/JPN/Adding-light-sources-to-InfraWorks-and-lighting-analysis.html</a>          ③ビューを直行投影にし、真上や真横からの視点とすることで、多少は回転中心を指定しやすくなります。</p>
<p>トレーニング中、フリーズすることが多いです。様々なデータを統合されていましたが、どのくらいのPCスペックがあればサクサク動きますか？ちなみに現在i7 16.0GB使用しています。</p>	<p>お使いのPCの状況等にも依るかと思いますが、Navisworksの動作環境については、こちらをご参照ください。  <a href="https://www.autodesk.co.jp/support/technical/article/caas/sfdcarticles/sfdcarticles/JPN/System-requirements-for-Autodesk-Navisworks-products.html">https://www.autodesk.co.jp/support/technical/article/caas/sfdcarticles/sfdcarticles/JPN/System-requirements-for-Autodesk-Navisworks-products.html</a></p>

質問	回答
BIM/CIM の活用として橋梁など土木の例が多かったと思いますが、建築の 分野との活用の具合に差はありますか。	BIM/CIMは土木向けの言葉であり、建築では“BIM”という言葉が使われま す。例えば国土交通省の方針では、“BIM加速化事業”が進められており、 建築側でもBIMの社会実装を加速化する動きが行われています。 <a href="https://bim-shien.jp/">https://bim-shien.jp/</a>
ナビスワークス 点群数の上限のリミットはどれくらいですか？	ライブ中継で回答済み
AECコレクション2024の新機能追加機能についての説明のような ウェビナーは開催予定がありますでしょうか	5月にオンデマンドで公開の予定をしています
1. 干渉の距離は測定可能ですか？ 2. 今日の説明資料は頂けないですか	1. ライブ中継で回答済み 2. オンデマンド公開の際に、公開します。
本日の資料をちょうだいできればと思います。 よろしくお願いいたします。	オンデマンド公開の際に、公開します。
本日紹介された資料についてご共可能でしたらお願いできればと 思います。	オンデマンド公開の際に、公開します。
今回使用したスライドをPDF等で頂きたい。 (AECの拡充のために社内説明資料として使用したい)	オンデマンド公開の際に、公開します。