

セミナー質問	回答
<p>InfraworksにCityGMLをインポートする方法を知りたい。 以前調べて、FME CityGML Importer for Autodeskを利用することは分かったが、うまくいかなかった。</p>	<p>CityGML 形式の読込は、地形のみ可能です。下記動画をご参照ください。 https://www.youtube.com/playlist?list=PL2xvzB7bfdBj6SKypMU3PvOfxM49Qzo1</p> <p>地形以外のデータに関しては、有償版の FME Desktop を契約し、CityGML を fbx、obj 等に変換したうえで、読み込む必要があります。</p> <p>また、fbx 形式のデータが提供されていない都市でも、ファイルジオデータベース (FGDB) 形式のデータが提供されている場合があります。FGDB の場合は、直接 InfraWorks に読込が可能です。下記動画をご参照ください。 https://www.youtube.com/playlist?list=PL2xvzB7bfdBj6SKypMU3PvOfxM49Qzo1</p>
<p>Revitで作成したガードレールファミリをスタイルパレットに登録する場合 1.[スタイルパレット]→[パラメトリック モデル]タブ スタイルは[Parametric Models/City Furniture]を選択 2. 新しいフォルダを作成して名前を変更 3. 作成したフォルダを開いてからパレット下部の[スタイル編集]右下の[+]マークからrfaデータを選択 4.[ドメイン]の[未割り当て]をクリックして[都市ファニチュア]を選択 → [OK]で閉じる</p> <p>なおガードレールを配置する際は以下のように行っています。 1.[作成]タブ→[線形装飾]→[コンポーネントを選択]から登録したガードレールを選択 2. 任意の位置をクリックして配置 3. 配置したガードレールを選択して、[ジオメトリ]の[間隔]などを変更</p> <p>以上の手順で登録/配置を行っていますが、手順は合っているのでしょうか？ また、以下を知りたいです。 ・ [パラメトリック モデル]タブ以外でRevitファミリ(rfa)を登録できるタブ？ カテゴリ？はありますか？ rfaは[パラメトリック モデル]タブで登録するのでしょうか。 ・ 手順4の[ドメイン]の[都市ファニチュア]と[一般的なオブジェクト]の使い分けが知りたい。 ・ 手順4の[コンポーネントタイプ]は[未割り当て]のままで問題ないか。 → [ドメイン]を[都市ファニチュア]にすると、[コンポーネントタイプ]が選択できないです。</p>	<p>登録の手順は問題ありません。2. に関しては、Parametric Models/City Furniture 以下のフォルダ構成は特に問いません。4. に関しては、コンポーネントタイプは未割当のままで問題ありません。最新版の 2024.0 では、Decoration というタイプが割り当てられるようになっています。</p> <p>作成の手順も問題ありません。なお、コンポーネント道路を選択 → 右クリック → 装飾を配置をクリック で、コンポーネント道路に沿って線形装飾を配置することも可能です。道路形状の変更に追従するので、ガードレールの配置ならこちらの方が便利かもしれません。</p> <p>Revitファミリ(rfa)を登録できるのは[パラメトリック モデル]タブのみです。</p> <p>[一般的なオブジェクト]に対して[都市ファニチュア]では、任意のパスに沿ったパスオブジェクトの配置(線形装飾)や、コンポーネント道路に沿ったオブジェクトの配置が出来ます。そのような場合は[都市ファニチュア]の使用をお勧めします。</p>
<p>Civil3Dからの線形データ等をコンポーネント道路として、使えるのでしょうか 交差点等の幅員が変化するようなどころも作れるのでしょうか また、他社ソフトからのデータを取り込むことは可能でしょうか</p>	<p>Civil 3D のコリドーを読みこむと、InfraWorks のコリドーコンポーネント道路に自動的に変換されます。変換の方式は、二種類あります。</p> <p>【コンポーネント道路】 Civil 3D から線形 or コリドーを読み込む際に使えます。Civil 3D 線形に沿って、InfraWorks に登録された標準断面をスワイプし、道路モデルを作成します。</p> <p>【コリドーコンポーネント道路】Civil 3D からコリドーを読み込む際に使えます。Civil 3D 線形に沿って、Civil 3D の標準断面をスワイプし、道路モデルを作成します。つまり、Civil 3D のコリドーをそのまま InfraWorks に読み込めます。</p> <p>幅員の変化は、拡幅区間のみコンポーネント(道路断面の構成パーツ)を追加することで、対応可能です。</p> <p>他ベンダーの製品に関しては、ネイティブファイルの読込には対応していません。しかし、dwg や ifc 出力の機能を有する製品であれば、それらの形式に変換して読み込むことが可能です。</p>
<p>InfraWorksにPlateauのCityGML形式のデータを読み込みができるようにしてほしい</p>	<p>貴重なご意見として承ります。</p>
<p>国内向けセミナーなので、可能であれば走行車線は左側通行とした方が良いのではないかと。不可であれば、申し添えた方が良く考えた。</p>	<p>ご指摘ありがとうございます。Twinmotion の走行アニメーションは、任意のパス上で作成が可能ですので、左側通行の再現も問題なく行えます。</p>
<p>infraworksでプラトーからのfbx読込は分かるのですが、CityGML形式の読込方法が全く分からなかったため、詳しい変換操作方法を教えてほしい。FMEからの変換方法が複雑すぎて、infraworkに読み込むことが出来ない。 infraworkに読み込むにはFMEからデータ変換が必須となるのでしょうか</p>	<p>CityGML 形式の読込は、地形のみ可能です。下記動画をご参照ください。 https://www.youtube.com/playlist?list=PL2xvzB7bfdBj6SKypMU3PvOfxM49Qzo1</p> <p>地形以外のデータに関しては、有償版の FME Desktop を契約し、CityGML を fbx、obj 等に変換したうえで、読み込む必要があります。</p> <p>また、fbx 形式のデータが提供されていない都市でも、ファイルジオデータベース (FGDB) 形式のデータが提供されている場合があります。FGDB の場合は、直接 InfraWorks に読込が可能です。下記動画をご参照ください。 https://www.youtube.com/playlist?list=PL2xvzB7bfdBj6SKypMU3PvOfxM49Qzo1</p>

セミナー質問	回答
<p>他メーカーとの統合は可能ですか？山間で樹木がある場所に砂防ダムや産廃場計画など可能でしょうか？以上の件教えてください。</p>	<p>他ベンダーの製品に関しては、ネイティブファイルの読込には対応していません。しかし、dwg や ifc 出力の機能を有する製品であれば、それらの形式に変換して読み込むことが可能です。</p> <p>砂防ダムや産廃場に関しては、InfraWorks の中で直接作成することはできません。AutoCAD や Revit 等、他の製品で作成したモデルを読み込んで活用ください。</p>
<p>本日のスライド資料の配布はありますか？</p>	<p>後日、配布資料を掲載します。</p>
<p>Autodesk Buildは360度カメラの画像の表示は出来るのでしょうか？</p>	<p>可能です。360度カメラの画像は、パノラマモードと通常モードを選択して閲覧が出来ます。</p>
<p>モデルビルダーを用いて地形や建物のモデルを自動生成する機能の紹介があったが、自動生成された建物等の精度はどのくらいのものなのか。また、商用利用等は可能なのか。</p>	<p>地形は SRTM 由来なので、30m メッシュです。</p> <p>建物は OpenStreetMap 由来ですが、これはオープンソースなので、データ作成側の詳細度に依存します。</p> <p>商用利用は、特に問題ありません。</p>
<p>TWINMOTIONとの連携について、自分がFBXをインポートするとマテリアルを割り当てる際に、モデルすべてが同一のマテリアルになってしまう。対処法はありますか？</p>	<p>マテリアルの適用に関しては [Apply to object (オブジェクトに適用)] [Replace material (オブジェクトを置換)] の二種類があります。選択したオブジェクトのみにマテリアルの変更を適用する場合は、[Apply to object (オブジェクトに適用)] の設定が必要です。詳細は、下記リンクの 5.1 が参考になると思います。</p> <p>https://www.twinmotion.com/ja/docs/2023.1/UsingTwinmotion/bringing-a-scene-to-life/working-with-materials-in-twinmotion/changing-a-material-used-on-more-than-one-surface</p>