

	質問	回答
1	ブレイクラインを作成する際に3Dポリランをトリミングしようとするとフリーズすることがよくあります。回避する方法はありますか？	お使いのPCの環境やデータが分かりませんので、明確にお答え出来ませんが、Civil3Dの計画線を使ってみては如何でしょうか？3Dポリラインから計画線に簡単に交換出来ますし、トリムを含む各種の計画線編集の機能がCivil3Dにはあります。計画線をそのままブレイクラインにすることも出来ますし、計画線を1回分解すると3Dポリラインになります。
2	rcsのポイントを読み込んで点群からサーフェスを作成する際、ポイント間距離を長くしていくと一定の距離からポイント数が減らなくなりますが、下限のポイント値を変えることは出来ないのでしょうか？ (例えば元の点群データが100万ポイントとすると、5000ポイントよりポイント数を減らせない) 目的としては、粗くて軽いサーフェスデータを作りたいからです。	点群からサーフェスを作成する際に下限のポイント数を変更する機能はありませんので、一度、点群からサーフェス作成の際にポイント数を最大限に減らしておき、作成されたサーフェスを編集するという手順でさらにポイント数を減らすことが出来ます。 「修正」タブ=>サーフェス=>サーフェスを編集=>サーフェスを簡略化で実行出来ます。
3	文字から高さ情報を読み取る場合、文字の起点(位置合わせ)がその高さに設定されるのでしょうか？	その通りです。文字オブジェクトの挿入基点がTINの頂点位置になってしまいますので、厳密に行うのであれば、事前に文字オブジェクトの挿入基点を端点のマーカの位置に移動しておく必要があります。
4	CivilのデータをRevitに持っていきたくて、色々試しています。地形図はデータが重いので中々上手くいきません。何か便利な方法はありませんでしょうか？ それとも、Civil→Revitは無謀でしょうか？	データの大きさにもよりますが、一般的にCivil3Dで作成した詳細で範囲の広い地形をそのままRevitにもって行くのは厳しいかもしれません。 地形データとRevitで作成した構造物を統合するには、Revitから構造物をDWGのソリッドに書き出してCivil3D上に配置するか、InfraWorksを使って統合することもご検討頂ければと思います。
5	以前に海外案件向けにALOSのような衛星画像データから等高線を起こしたことがあります。Civil 3Dで衛星画像データから作成可能でしょうか。	撮影位置をずらした複数の衛星写真が複数枚あれば、ReCapPhotoで3次元化(点群)することができます。Civil3Dでは写真から作成した点群からサーフェスを作成し、等高線を生成することが可能です。
6	地形サーフェスで既存の構造物(ボックス、擁壁、舗装など)を設定し土量計算から除外することは可能ですか？	Civil3Dでの土量算出は、基本的にサーフェスとサーフェスの差分を取る仕組みで算出しています。従って、ボックスや擁壁がソリッド等で作成されている場合は、その体積を土量から自動的に除外するといったことは出来ません。予め除外する構造物等があるのであれば、それらを考慮した形状のサーフェスを作成しておく必要があります。
7	平面図に測量データの単点がある場合に、文字列から標高を読み取る説明がありましたが、測量データでいただく単点の座標と文字がある座標が違う場合が多いように感じております(単点の位置に○があり、隣に標高を文字で書いている等)。その場合に、○の位置に標高を文字列から与えることは可能でしょうか。	残念ながら自動的にそのようなことを行う機能はありませんので、端点標高が書かれた文字オブジェクトの挿入基点を、図面上の端点標高のマーカの位置に移動させておく作業が必要になります。
8	以前、土質データをソリッドモデルで渡され、断面を切るためにサーフェスにしたかったのですが、仕方がわからなかったので変換の仕方、また、ソリッドデータの断面図を作成することができるのか？	ソリッドで作成されたデータを分解していけば最終的には線分になるので、Civil3Dで線分から改めてサーフェス化することは可能です。しかし、ある土質の地層部分をソリッド化したものを分解すると、どの線分がサーフェス化する際の上面を構成する線分で、どれが下面を構成する線分か選択が難しいので、それなりに手間を掛けて作業をする必要があると思います。
9	海外版のCivil3Dの事例で鉄道、建築限界を作成したものがありません。線形から軌道までは作図しています。建築限界の作成方法がありましたらご教示いただきたいです。	例えば、鉄道軌道に沿った建築限界の3次元形状をソリッドで作成するのであれば、鉄道の平面線形、縦断を入力してコリドーモデルを作成することによって、コリドーから3Dポリラインを作成することが出来ます。この3Dポリラインをパスにして、建築限界の断面形状を押し出せばソリッド化することが出来ます。