

Civil3D 第3回 2020.12.02

質問・要望	回答
航空写真を張り付ける場合、著作権が問題になると思います。出典先等はどのように記載すればいいでしょうか。	<p>著作権元によって対応は変わりますが、例えば国土地理院の場合は下記に説明がありますので参考にしてください。</p> <p>https://www.gsi.go.jp/LAW/2930-meizi.html</p>
サーフェスプロパティで等高線間隔を変更したときに、元から設定した標高高さはどうなるのでしょうか。主曲線は高さは変換されずに計曲線が変わるのでしょうか？	<p>新たに設定した主曲線間隔に合わせて計曲線間隔が設定されて等高線が再描画されます。</p>
Civil3Dは古いとのことでしたが、写真を貼ること以外でのInfraWorksの優位点等ありましたら、ご教授いただければと思います。	<p>詳しくは、下記カタログ、機能紹介動画、WEBページをご参照ください</p> <p>http://bim-design.com/infra/iconstruction/file/AEC-Collection_2021_Infra_brochure.pdf</p> <p>http://bim-design.com/infra/product/infraworks/</p> <p>https://www.autodesk.co.jp/products/infraworks/overview</p>
<p>CIVIL3Dにポイントファイルを読み込みするところがありましたが、ポイントファイルの並びが不明な場合(測量なのか数学なのか)の確認方法はありますでしょうか？</p> <p>ポイントファイルを読み込み時に確認する方法がない場合、読み込み後に確認する方法はありますでしょうか？</p> <p>また、測量系ならNEZで数学系ならENZということで良いのでしょうか？</p>	<p>とくに確認をするための機能はありませんが、どちらかの座標系でとりあえずポイントを挿入してみて、「地理的位置」機能で背景にBingMapの写真や地図を表示することで、読み込んだポイントの向きが正しいかどうか判断できるかと思います。</p> <p>「測量系ならNEZで数学系ならENZということで良いのでしょうか？」はその通りです。</p>
Civil3Dを活用するに必要なPCのスペックはどれほどか。広範囲のサーフェスを作成し解析を行おうとするとPCの処理が遅くなり、フリーズすることがある。是非Autodesk様でのデモで使われているようなPCのスペック、推奨の構成を教えてください。	<p>公式に公開しているPCのスペックに関する情報は、下記の動作環境となります</p> <p>https://knowledge.autodesk.com/ja/support/civil-3d/troubleshooting/caas/sfdcarticles/sfdcarticles/JPN/System-requirements-for-Autodesk-Civil-3D-2021.html</p> <p>使われるデータの内容、サーフェスの大きさ、細かさ、点群のあるなし等でも変わってきますので、スペックの推奨は難しいところです。</p> <p>参考までに、弊社がデモ等で使用しているPCはLenovo ThinkPad P1 Gen3という機種で、CPU:Corei7 メモリ:32GB、GPU:NVIDIA Quadro T2000 (VRAM4GB)です。</p>
予習のため事前に資料があればうれしいです。	<p>担当者がギリギリまで資料を作成している場合もあり事前提供は難しいことが多いため、数日後に公開するセミナー動画および資料を見ていただければと思います</p>
初心者です。回を追う事に分かりづらい流れになってきています。	<p>既に多くの内容・機能を見せて欲しいという要望と詳細に説明してほしいという両方の要望が寄せられています。別途本セミナーシリーズの詳細版のセミナー、動画、テキスト等の公開を検討しております。</p>
<p>今回、第3回目(地形編-2)ということでしたが、ウェビナー全体的に「進行・展開スピード」が早すぎて、「初心者」にはついていくのが大変と感じました。説明の言葉内にも、前回第2回までの開催時に出てこなかった・聞き慣れない単語やカタカナ文字が多数出てきたりもして(例:ドレーブ、ディゾルブなど)、全体を通して理解が追いつきませんでした。</p> <p>無料のウェビナー開催であることは承知していますが、当ウェビナーの標題にもありますように、「初心者向けCivil3D活用講座」となっていますことから、全体的にもう少し、スローダウンしてほしい</p>	
<p>大変わかりやすかったです。少しスピードが速いかなと思ったのですが、あとから何度も見返せること、civil3Dのできることの多さを考えたらこのスピードで内容を多くしていただいたほうが良いと思いました。なので次回からもこのスピードで内容を充実させていただけると嬉しいです。ありがとうございました。</p>	